## **Plan de Proyecto: Sistema de Gestión de la Unidad Territorial**

### **1. Propósito del Proyecto**

Desarrollar un sistema web (y/o app) para mejorar la gestión de la junta de vecinos, permitiendo un manejo eficiente de los vecinos inscritos, la emisión de certificados de residencia, postulación a proyectos vecinales, y el envío de notificaciones. El sistema también permitirá la reserva de instalaciones y la publicación de noticias.

### **2. Objetivos del Proyecto**

* Desarrollar un sistema para gestionar la inscripción de vecinos.
* Implementar un sistema de emisión de certificados de residencia.
* Gestionar postulaciones de proyectos vecinales.
* Habilitar la reserva de instalaciones comunales.
* Permitir la publicación de noticias y el envío de notificaciones a los vecinos.
* Proporcionar una interfaz intuitiva para la administración de los procesos.

### **3. Fases del Proyecto**

#### **Planificación y Análisis de Requerimientos**

**Objetivo:** Establecer los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.  
**Actividades:**

* Reunión inicial con los interesados (junta de vecinos, desarrolladores, etc.).
* Recopilación de requisitos.
* Análisis de requerimientos de alto nivel.
* Creación de un documento de especificaciones funcionales.
* Identificación de tecnologías a utilizar (lenguajes de programación, bases de datos, etc.). **Entregables:**
* Documento de especificaciones funcionales.
* Plan de desarrollo detallado.

#### **Diseño del Sistema**

**Objetivo:** Definir la arquitectura del sistema y diseñar la interfaz de usuario.  
**Actividades:**

* Diseño de la arquitectura del sistema (base de datos, backend, frontend).
* Creación de wireframes y maquetas de las interfaces.
* Diseño de la base de datos para gestionar vecinos, proyectos, certificados, noticias, etc.
* Definición del flujo de trabajo del sistema. **Entregables:**
* Diagramas de arquitectura del sistema.
* Prototipo visual de la interfaz de usuario.
* Diseño de base de datos.

#### **Desarrollo del Sistema (Backend y Frontend)**

**Objetivo:** Construir el sistema de acuerdo a los requerimientos.  
**Actividades:**

* Desarrollo del backend (funciones de gestión de vecinos, certificados, proyectos).
* Desarrollo del frontend (interfaces para inscripción, postulaciones, notificaciones, etc.).
* Integración con la base de datos.
* Implementación de autenticación de usuarios y control de permisos (interno y público).
* Integración con servicios de notificaciones

**Entregables:**

* Sistema funcional de backend y frontend.
* Integración completa con base de datos.
* Autenticación de usuarios.

#### **Pruebas y Validación**

**Objetivo:** Garantizar que el sistema funcione correctamente antes de su implementación.  
**Actividades:**

* Pruebas unitarias de cada módulo del sistema (inscripción, certificados, etc.).
* Pruebas de integración para asegurar el correcto funcionamiento entre módulos.
* Pruebas de seguridad (asegurarse de que los datos sensibles estén protegidos).
* Pruebas de carga para garantizar el rendimiento del sistema bajo uso intensivo.
* Validación con usuarios internos (junta de vecinos) y externos (vecinos).

**Entregables:**

* Informe de pruebas con resultados y ajustes realizados.
* Sistema listo para su implementación.

#### **Implementación y Despliegue**

**Objetivo:** Desplegar el sistema y asegurar su correcto funcionamiento  
**Actividades:**

* Configuración del servidor y entorno de producción.
* Capacitación del personal de la junta de vecinos para usar el sistema.
* Arranque del sistema para uso público e interno.

**Entregables:**

* Sistema en funcionamiento en producción.
* Documentación técnica y manual de usuario.

#### **Soporte y Mantenimiento**

**Objetivo:** Brindar soporte técnico y realizar ajustes o mejoras post-lanzamiento.  
**Actividades:**

* Mantenimiento correctivo (solución de errores).
* Mantenimiento adaptativo (ajustes según las necesidades de la junta de vecinos).
* Soporte técnico en el uso del sistema.

### **4. Recursos del Proyecto**

* **Equipo de Desarrollo:**
  + 1 Jefe de Proyecto.
  + 2 Desarrolladores (backend y frontend).
* **Tecnología a Usar:**
  + Backend: PHP, Node.js, Python
  + Frontend: HTML5, CSS
  + Base de Datos: MySQL
  + Integración: API de envío de emails y notificaciones
  + Plataforma: Servidores web

### **5. Presupuesto Estimado**

El presupuesto dependerá del tiempo estimado y los recursos que se necesitaran principalmente para brindar el soporte post terminación del proyecto y el servicio web que se necesitará para mantener la página.

### **6. Gestión de Riesgos**

* **Retrasos en la obtención de requisitos claros.**Reuniones con el cliente para la obtención de requerimientos.
* **Cambios en los requisitos durante el desarrollo.**Flexibilidad en la planificación y priorización de cambios en base a lo que se hable con el cliente y siempre y cuando esté de acuerdo.